

## Deckenhänger

/Rechteck Select

150 x 100 x 150 cm (Breite x Höhe x Tiefe), Datenformat: 518,2 x 110,0 mm

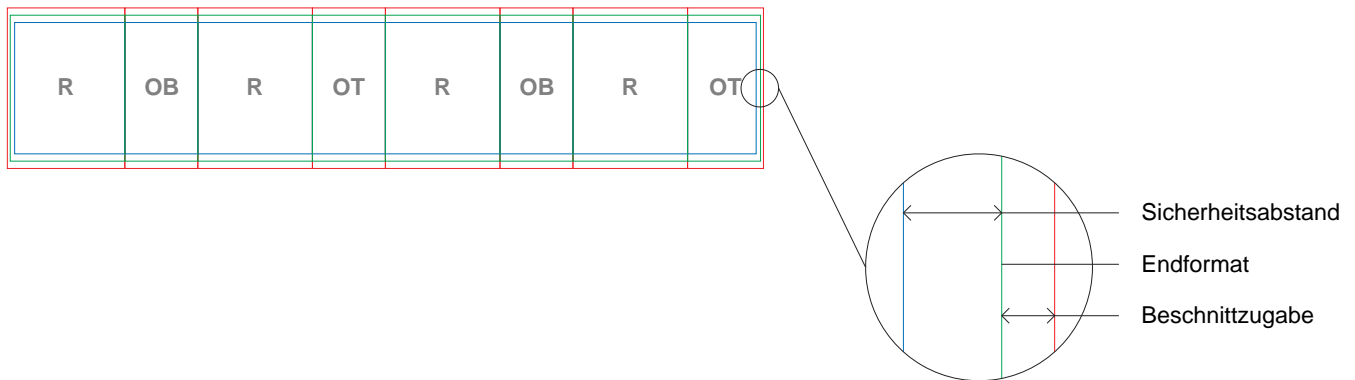
**Material:** Multisol® X SE, ca. 200 g/m<sup>2</sup>

**Ausführung:** Seitenkanten mit Doppelsicherheitsnaht geschlossen, Oberkante und Unterkante mit Hohlsaum aus Fahnenmaterial mit Keder (Ø 7 mm) zur Aufnahme des Kederprofil Ø 30 mm

Bitte beachten Sie:

- 1:10 Vorlage von Seite 2 für die Gestaltung verwenden (CMYK oder Sonderfarben HKS, Pantone, RAL möglich)
- Für ein kräftiges Schwarz im Digitaldruck verwenden Sie bitte eine Sonderfarbe mit der Bezeichnung „Schwarz“.
- Dokumentengröße bitte nicht ändern (Datenformat = Endformat + Beschnittzugabe)
- Auflösung min. 600 und max. 900 dpi bei Maßstab 1:10 (Digitaldruck)
- Mindeststrichstärke im Original 0.5 mm, invers 1 mm
- Alle Schriften in Kurven umwandeln
- **Kontrollpfade der Vorlage unbedingt löschen, diese werden sonst gedruckt. Keinesfalls in CMYK umwandeln!**
- Bei mehrseitigen und doppelagigen Produkten müssen alle in der Layoutvorlage enthaltenen Seiten gestaltet werden. Nicht gestaltete Seiten bleiben unbedruckt.

Weitere Informationen erhalten Sie im Dokument "Hinweise zur Druckdatenerstellung".



**OB**  
Optimale Druckfläche "Breite"

**OT**  
Optimale Druckfläche "Tiefe"

**R**  
Rundung

### Bedeutung der Linien und Zeichen

#### Sicherheitslinie

Bitte den Sicherheitsabstand einhalten!  
Schriften und wichtige Gestaltungselemente möglichst innerhalb der blauen Linie platzieren.

#### Endformat

Dies ist die endgültig sichtbare Größe.

#### Beschnittlinie

Bitte unbedingt die Beschnittzugaben bis zur roten Linie anlegen!

--	--	--	--	--	--	--	--	--

# Gestaltungshinweise

**B - Breite:** 150 cm  
**H - Höhe:** 100 cm  
**T - Tiefe:** 150 cm  
**R - Rundungen:** Radius 50 cm

Die Skizze ist nicht maßstabsgetreu.

**Breite** 150 cm  
- **Rundungen (2x Radius)** 100 cm

---

= **OB** - Optimale Druckfläche „Breite“

**Tiefe** 150 cm  
- **Rundungen (2x Radius)** 100 cm

---

= **OT** - Optimale Druckfläche „Tiefe“